

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kairch**

Joueur: **Kairch**

Sexe: **H** Âge: **16** Peuple: **Continent**

Métier: **Combattant**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **5**

Créativité: **1**

Raison: **1**

Idéal: **3**

### Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort x2

### Désavantages

Lent desprit x2

Obtus

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Armes contondantes 6

Disc: Combat à mains nues 6

Disc:

#### Discretion

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●OO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Gourdin dom : 1

Marteau à deux mains dom : 4

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 12/9 Def : 11 Rap : 10

⊕ Offensive  
Att : 13/10 Def : 10 Rap : 10

⊕ Défensive  
Att : 11/8 Def : 12 Rap : 10

⊕ Rapide  
Att : 12/9 Def : 10 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 10

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄️ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄️ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Téméraire

## Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

