

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Lyan Aeryn**

Joueur : **Justine**

Sexe : **F** Âge : **33** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Médecin**

Description : **Petite, frêle et blonde, pâle et un peu fantomatique**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Bonne santé

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○○+(COMB:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●○○+(RAI:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○○+(RAI:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:5)

Bonus :      Malus :

Disc : Conn. troubles mentaux 6

Disc : Traitement de l'esprit 6

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/5 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 8/7 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : 4/3 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 6/5 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Maladie - Solitude

Fille d'investigateurs à Osta-Baille de père en fils, destinée à prendre la suite. A 15 ans, au cours d'une enquête complexe et longue, ses parents découvrent un magientiste, Renn Alfar, qui expérimente sur des enfants abandonnés. En voulant participer à l'enquête, elle est capturée et soumise à expérimentations qui lui auraient coûté la vie sans l'intervention de ses parents. La découverte du labo et de ses horreurs font lentement perdre la raison à ses parents. Elle reste seule à veiller sur eux jusqu'à la folie totale et la mort. Cet événement la pousse à s'orienter vers la médecine de l'esprit. Elle est recueillie par le meilleur ami de son père, médecin légiste avec qui sa famille travaillait. Aliéniste assez pointue, il lui arrive de voyager pour des interventions ponctuelles hors d'Osta-Baille, mais c'est avant tout(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Prudente

Défaut : Froide

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Mort de toute sa famille à 15 ans.