

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Erza Myst

Joueur : Laureline

Sexe : F Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description : Im80, regard espiègle, yeux verrons, cheveux gris bleutés, cicatrice à la poitrine au niveau du cou

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Ideal : 1

Avantages

Intuitive

Chanceuse

Désavantages

Maladroite

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 9/5 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 11/7 Def : 9 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 7/3 Def : 13 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 9/5 Def : 9 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)
 Cotte de cuir (1)



Équipement

Livre sur les sciences

Rations de nourritures x5

Eau

Carreaux d'arbalète x10

Couchage

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Combat à 2 armes

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

Nées dans une famille de nobles, Erza a suivi des cours particuliers depuis son plus jeune âge. Dès sa tendre enfance, elle montra de grandes aptitudes et démontra qu'elle était très intelligente. Mais, son goût pour l'interdit et son envie de se mélanger à la foule la poussa à défier sa famille. Alors que ceux-ci lui destinaient un avenir dans l'affaire familiale, elle décida de partir découvrir le monde. En prenant cette décision, elle ne s'attendait pas à ce que certains membres de sa famille lui fassent comprendre son "erreur". Elle fût torturée, humiliée et battu. Depuis ce jour, ou plutôt cette semaine, elle se jura de ne plus se laisser faire ainsi. Et s'entraîna au combat au corps jusqu'à obtenir un art de combat. Elle continua à étudier tout en voyageant pour obtenir le plus d'expériences et se confronter à(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Ingénieuse*

Défaut : Impulsive

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : Lors de sa semaine de torture, elle développa une phobie : la peur d'être entraver. Elle ne supporte plus d'être piégées. De plus, la folie de sa famille a été très loin. En effet, pour lui faire comprendre son "erreur" et lui montrer qu'elle n'avait pas de cœur, ils voulurent le lui arracher. C'est pourquoi, désormais, elle a une cicatrice à la poitrine.

