

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Chorolf Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag Métier : Chasseur

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Charismatique

Fort

### Désavantages

Laid

Pauvre

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magie

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc : Orientation 6

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Lance longue dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 10/6 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 13/9 Def: 6 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 7/3 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 10/6 Def: 6 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000




# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mòr Roimh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Renfermé

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---