

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Jak DRACON

Joueur : Etienne Decours(...)

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tarish

Métier : Explorateur

Description : Brun, 1m81, 70kg, mince, peu musclé mais suffisamment pour survivre dans la nature, yeux verts.

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Endurant

Chanceux

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Course

6

Disc : Escalade

6

Disc :

Relation

●●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/5 Def : 10 Rap : 4



Offensive

Att : 8/8 Def : 7 Rap : 4



Défensive

Att : 2/2 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 5/5 Def : 7 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



Équipement

Torches

Couchage

5 flèches dont une avec une pointe ab(...)

ractions de nourriture x 6

eau



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux

Bracelet en fer de son père



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Solitude

Né dans une famille d'artisans, Jak n'a jamais connu la grande richesse. Curieux et inventif, il créa dès son plus jeune âge de nombreuses machines et de nombreux outils, parfois fonctionnel, parfois non. A l'âge de 17 ans, sa famille ainsi que son "village nomade" furent entièrement rasés. Etant une fois de plus parti à l'aventure seul, il est devenu le seul survivant. Depuis ce jour, il voyage au grès du vent, allant de ville en ville, de village en village, permettant au plus offrant de s'offrir ses services d'inventeur.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Immoral

Travers


Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants : Alors qu'il se promenait en forêt, son village fût totalement rasé. Quand il fût de retour, il ne trouva personne, mis à part du sang au sol. Il en déduisit donc qu'il était le seul survivant, et parti à l'aventure seul... Suite à un malentendu entre son père et un noble, ce dernier a juré de réduire la famille de Jak en cendre. N'ayant pas réussi à tuer Jak, il le poursuit au grès de ses aventures et fait tout pour l'assassiner. Jak est Musophobe, il a peur des rats et des souris. Cela peut parfois s'étendre sur d'autres rongeurs.

