

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Jak DRACON**

Joueur : **Etienne Decours(...)**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Explorateur**

Description : Brun, 1m81, 70kg, mince, peu musclé mais suffisamment pour survivre dans la nature, yeux verts.

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Endurant

Chanceux

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Phobie

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Course 6

Disc : Escalade 6

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/5 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 8/8 Def : 7 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 2/2 Def : 13 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 5/5 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Torches _____
 Couchage _____
 5 flèches dont une avec une pointe ab(...) _____
 rations de nourriture x 6 _____
 eau _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Bracelet en fer de son père

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Solitude

Né dans une famille d'artisans, Jak n'a jamais connu la grande richesse. Curieux et inventif, il créa dès son plus jeune âge de nombreuses machines et de nombreux outils, parfois fonctionnel, parfois non. A l'âge de 17 ans, sa famille ainsi que son "village nomade" furent entièrement rasés. Etant une fois de plus parti à l'aventure seul, il est devenu le seul survivant. Depuis ce jour, il voyage au grès du vent, allant de ville en ville, de village en village, permettant au plus offrant de s'offrir ses services d'inventeur.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Immoral

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants : Alors qu'il se promenait en forêt, son village fût totalement rasé. Quand il fût de retour, il ne trouva personne, mis à part du sang au sol. Il en déduisit donc qu'il était le seul survivant, et parti à l'aventure seul... Suite à un malentendu entre son père et un noble, ce dernier a juré de réduire la famille de Jak en cendre. N'ayant pas réussi à tuer Jak, il le poursuit au grès de ses aventures et fait tout pour l'assassiner. Jak est Musophobe, il a peur des rats et des souris. Cela peut parfois s'étendre sur d'autres rongeurs.

