

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kara**

Joueur: **Justine**

Sexe: **F** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant à distance**

Description: **Grande longue et souple, brune aux cheveux courts, androgyne**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Allié mentor

Vive desprit

Instinct de survie x2

Désavantages

Obtuse x2

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **5**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Arcs

6

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Fille cadette du conte Lyridan d'Osta-Baille, indisciplinée depuis son plus jeune âge, refus de se prêter aux jeux de cour, de séduction et de représentation en vue d'un mariage d'alliance, sous la protection d'Hector, maître d'arme et bras droit de son père, qui lui a appris ce qu'il sait des armes, et plus particulièrement des arcs.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Impulsive

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

