

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Adeliane**

Joueur : **Guillaume**

Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthen**

Description : **Sensible - calme - réservée - rêveuse - émotive - solitaire**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Intuitive

Désavantages

Esprit faible

Fragile

Maladive

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 5/1 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 7/3 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 3/-1 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 5/1 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

- Herbes diverses _____
- Ustensiles de premiers secours _____
- Rations séchées _____
- 10 daols d'azur _____

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 15 / 15

Ogham:

-  Remède _____
-  Soin _____
-  Régénération _____
-  Rafale _____
-  Arbre animé _____
-  _____

Exaltation



Score: 9 / 9

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Adeliane est originaire du val de Melwan, voisin de Dearg. Elle est la petite-fille de la demorthèn locale, Wailen, et la grandescœur de la varigale Yldiane. Éduquée par sa grand-mère, la petite fille s'est toujours sentie attirée par la nature sauvage, passionnée par les mythes demorthèn et avide de pouvoir ressentir cette communion avec les C'maoghs, les esprits naturels. Encouragée par Wailen, cette fascination déboucha sur un événement inattendu. Un jour, alors qu'elle avait seulement septans, et malgré la formelle interdiction pour les enfants de sortir de l'enceinte du village, Adeliane emmena trois d'entre eux sur les bords de la rivière voisine afin d'y observer les " lumières dansantes ". Nul ne sait ce qu'il s'est passé alors, mais l'un des enfants disparut dans le brouillard pour ne jamais revenir. De(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Distraite

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
