

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Adeliane**

Joueur: **Guillaume**

Sexe: **F** Âge: **16** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthen**

Description: **Sensible - calme - réservée - rêveuse - émotive - solitaire**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

Intuitive

### Désavantages

Esprit faible

Fragile

Maladive

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Premiers soins **6**

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sigil Rann **6**

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Bâton dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 5/1 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 7/3 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 3/-1 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 5/1 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# Équipement

- Herbes diverses \_\_\_\_\_
- Ustensiles de premiers secours \_\_\_\_\_
- Rations séchées \_\_\_\_\_
- 10 daols d'azur \_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 15 / 15

# Ogham :

-  Remède
-  Soins
-  Régénération
-  Rafale
-  Arbre animé
- 

# Exaltation



Score : 9 / 9

# Miracles majeurs :

# Miracles mineurs :

# Flux



# Flux minéral

00000 00000 00000

# Flux végétal

00000 00000 00000

# Flux organique

00000 00000 00000

# Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Adeliane est originaire du val de Melwan, voisin de Dearg. Elle est la petite-fille de la demorthèn locale, Wailen, et la grandescœur de la varigale Yldiane. Éduquée par sa grand-mère, la petite fille s'est toujours sentie attirée par la nature sauvage, passionnée par les mythes demorthèn et avide de pouvoir ressentir cette communion avec les C'maoghs, les esprits naturels. Encouragée par Wailen, cette fascination déboucha sur un événement inattendu. Un jour, alors qu'elle avait seulement septans, et malgré la formelle interdiction pour les enfants de sortir de l'enceinte du village, Adeliane emmena trois d'entre eux sur les bords de la rivière voisine afin d'y observer les " lumières dansantes ". Nul ne sait ce qu'il s'est passé alors, mais l'un des enfants disparut dans le brouillard pour ne jamais revenir. De(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

**Défaut : Distraite**

## 🌀 Travers

**Passion : 1**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 5**

**Doute : 2**

**Culpabilité : 3**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

