

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Addaf FINMARK

Joueur : Quentin

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Peu Loquace

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Esprit solide

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Petit dernier d'une fratrie de trois, il a deux grande sœurs, ces parents sont tous deux des artisans (Ébénisterie). Depuis son plus jeune âge, dès le troisième cercle, Addaf a fait preuve d'une affinité à manier les armes, même factices. Son talent lui a été d'autant plus utile lorsqu'au cours d'une sortie du village les enfants furent victimes d'une attaque de brigands. Malgré ses prouesses martiales l'un de ses camarades fut mutilé, il perdit son pouce droit, ce qui brisa ses rêves de barde. "Bleiz" le tient pour responsable de sa déchéance.



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Impulsif



Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 3 Total : 113

Faits marquants : A survécu a une attaque de bandits.

