

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Addaf FINMARK**

Joueur: **Quentin**

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant**

Description: **Peu Loquace**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Esprit solide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées **6**

Disc: Lames courtes **6**

Disc:

Discretion

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Francisque dom : 2
 Épée longue dom : 3
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 10/7 Def : 11 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 12/9 Def : 9 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 8/5 Def : 13 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 10/7 Def : 9 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●○○○○○

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Cape de voyage en laine	Outre en peau
Gant en cuir	Sac de couchage
Sac à dos	Lampe à huile
Besace	Un litre d'huile
Bourse en peau	Lot d'hameçon et sa canne de roseau
Briquet à silex	
Bol en bois	
Gobelet en bois	
Assiette en bois	
Couvert en bois	

⊕ Trésor

5  Braise
 0  Azur
 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 Flux végétal
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 Flux organique
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 Flux fossile
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Petit dernier d'une fratrie de trois, il a deux grande sœurs, ces parents sont tous deux des artisans (Ébénisterie). Depuis son plus jeune âge, dès le troisième cercle, Addaf a fait preuve d'une affinité à manier les armes, même factices. Son talent lui a été d'autant plus utile lorsqu'au cours d'une sortie du village les enfants furent victimes d'une attaque de brigands. Malgré ses prouesses martiales l'un de ses camarades fut mutilé, il perdit son pouce droit, ce qui brisa ses rêves de barde. "Bleiz" le tient pour responsable de sa déchéance.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 3 Total : 113

Faits marquants : A survécu a une attaque de bandits.

