Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Addaf FINMARK
Joueur : Quentin
Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel
Métier : Combattant
Description : Peu Loquace

Voies

Combativité : 5
Empathie : 2
Créativité : 4
Raison : 3
Idéal : 1

Avantages

Esprit solide

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 10
Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
●●OOO + (CRÉA : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
OOOOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
●●OOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
OOOOO + (CRÉA : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
●●●●● + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc : Épées 6
Disc : Lames courtes 6
Disc :

Milieu Naturel
●●OOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
OOOOO + (IDÉ : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
OOOOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
●●OOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
OOOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
●●●OO + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
●●OOO + (COMB : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

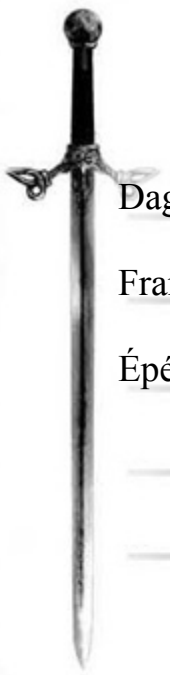
Érudition
●OOOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
OOOOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
●OOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
●●OOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org



Armes

Dague,poignard,couteau	dom :	1
Francisque	dom :	2
Épée longue	dom :	3
	dom :	
	dom :	

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 10/7 Def : 11 Rap : 8

Offensive
Att : 12/9 Def : 9 Rap : 8

Défensive
Att : 8/5 Def : 13 Rap : 8

Rapide
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 10

Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

●OOOO OOOOO

Rapidité :

●OOOO

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)

Équipement

Cape de voyage en laine
Gant en cuir
Sac à dos
Besace
Bourse en peau
Briquet à silex
Bol en bois
Gobelet en bois
Assiette en bois
Couvert en bois

Outre en peau
Sac de couchage
Lampe à huile
Un litre d'huile
Lot d'hameçon et sa canne de roseau

Trésor

5	Braise
0	Azur
2	Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Parade

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO
OOOOO OOOOO OOOOO
OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 11 / 11

Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

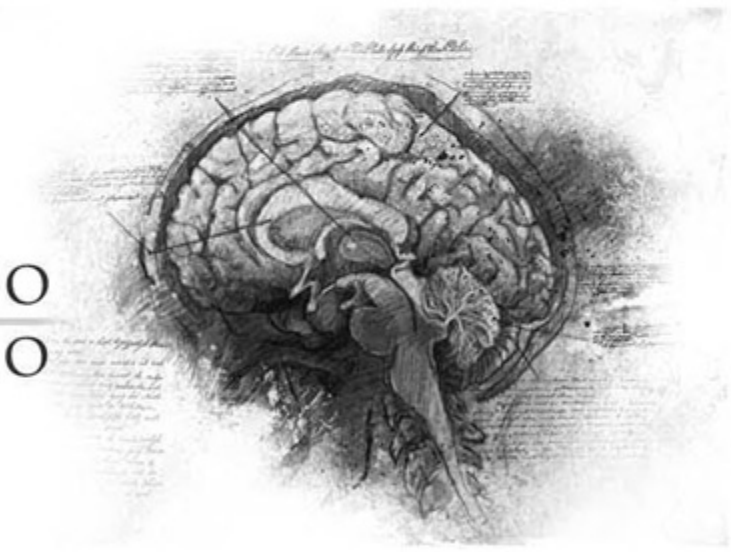
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural
Classe sociale : Artisan
Revers : Adversaire

Petit dernier d'une fratrie de trois, il a deux grande sœurs, ces parents sont tous deux des artisans (Ébénisterie). Depuis son plus jeune âge, dès le troisième cercle, Addaf a fait preuve d'une affinité à manier les armes, même factices. Son talent lui a été d'autant plus utile lorsqu'au cours d'une sortie du village les enfants furent victimes d'une attaque de brigands. Malgré ses prouesses martiales l'un de ses camarades fut mutilé, il perdit son pouce droit, ce qui brisa ses rêves de barde. "Bleiz" le tient pour responsable de sa déchéance.

Santé mentale



Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●OOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Frénésie
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 4 Instinct : 9 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant
Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 5
Subversion : 4
Émotivité : 2
Doute : 3
Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 3 Total : 113

Faits marquants : A survécu a une attaque de bandits.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org