

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Addaf FINMARK**

Joueur : **Quentin**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **Peu Loquace**

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Esprit solide

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 6

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Francisque dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/7 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive
Att : 12/9 Def : 9 Rap : 8

⊕ Défensive
Att : 8/5 Def : 13 Rap : 8

⊕ Rapide
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rapidité :

● ○ ○ ○ ○ ○

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Cape de voyage en laine

Gant en cuir

Sac à dos

Besace

Bourse en peau

Briquet à silex

Bol en bois

Gobelet en bois

Assiette en bois

Couvert en bois

Outre en peau

Sac de couchage

Lampe à huile

Un litre d'huile

Lot d'hameçon et sa canne de roseau

⊕ Trésor

5 Braise

0 Azur

2 Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Petit dernier d'une fratrie de trois, il a deux grande sœurs, ces parents sont tous deux des artisans (Ébénisterie). Depuis son plus jeune âge, dès le troisième cercle, Addaf a fait preuve d'une affinité à manier les armes, même factices. Son talent lui a été d'autant plus utile lorsqu'au cours d'une sortie du village les enfants furent victimes d'une attaque de brigands. Malgré ses prouesses martiales l'un de ses camarades fut mutilé, il perdit son pouce droit, ce qui brisa ses rêves de barde. "Bleiz" le tient pour responsable de sa déchéance.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 3 Total : 113

Faits marquants : A survécu a une attaque de bandits.

