

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Marck Harfi**

Joueur : guillaume bruyer(...)

Sexe : H Âge : 21 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description : pesonne basique mais bien plus creatif qu il y paraît

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 1

Bonne santé

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Fragile

Timide

Aqueusie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○○+ (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Francisque dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/4 Def : 12 Rap : 5

⊕ Offensive  
Att : 8/6 Def : 10 Rap : 5

⊕ Défensive  
Att : 4/2 Def : 14 Rap : 5

⊕ Rapide  
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Chance

Artisan dans une échoppe de la ville, il travailler les objet magique et d autre trache manuel, il adore crée et découvrir ,c est pour cela qu'il partit en voyage.



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Replié sur soi



## Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Petit il était fasciné par les objets magiques et leur utilisation, mais il l'était davantage devant des objets très complexes.

