

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Zoltar Yggvald**

Joueur: **Zoltar**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Magientiste**

Description: **A**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Ideal: **1**

Avantages

Aisance financière **5**

Vif desprit **x2**

Lettré

Désavantages

Ennemi

Mal entendant **x2**

Traumatisme

Anosmie

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●OOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●OOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●OO+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Utilisation d'artefacts **6**

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●OOOO+(RAI:5)

Bonus: Malus: ~3

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●OOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Traitement de l'esprit **6**

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arbalète

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/4 Def : 13 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 7/6 Def : 11 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 3/2 Def : 15 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 5/4 Def : 11 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Multiple horizontal lines for equipment entry.

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Horizontal lines for artifact entry.

⊕ Arts de combat

Horizontal lines for combat arts entry.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence - Solitude

A

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : A

