

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Mackitta**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **F** Âge: **32** Peuple: **Tarish**

Métier: **Commerçant**

Description: Belle tarish d'origine noble au sein de sa caravane

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

Belle x2

Charismatique

Lettree

### Désavantages

Fragile

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **2**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP: 4)

Bonus: +3 Malus:

Disc: Charme 6

Disc: Persuasion 6

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Glaive continental dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 11/6 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 5/0 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 8/3 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000




## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12


Ogham :




## Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Amour tragique - Violence

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

*Défaut : Mentreuse*

## 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 5

*Émotivité* : 4

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

