

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Qwift**

Joueur : **Noé**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Tarish**

Métier : **Occultiste**

Description : **Taille moyenne, cheveux courts et châtain, yeux verts**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Vif desprit

Lettre

Désavantages

Maladroit

Anosmie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Paranormal

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 13 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Né dans une famille de paysan, Qwift avait l'habitude de côtoyer la nature. Mais un jour lorsqu'il avait 9 ans, il fut attaqué par un feondas et en échappa en se réfugiant dans une caverne durant 2 jours. Après cela, il s'intéressa de plus en plus au paranormal et lu beaucoup de livres sur différents sujets paranormaux. A l'âge de 15 ans, il était considéré comme un futur érudit par son entourage (paysans) avec un avenir prometteur mais sa rencontre avec un occultiste dans son village le mena sur cette voie. Cela fait déjà 2 ans qu'il pratique ce métier et qu'il essaye de percé certains mystère liée au paranormal

Santé mentale

Résistance mentale : 7

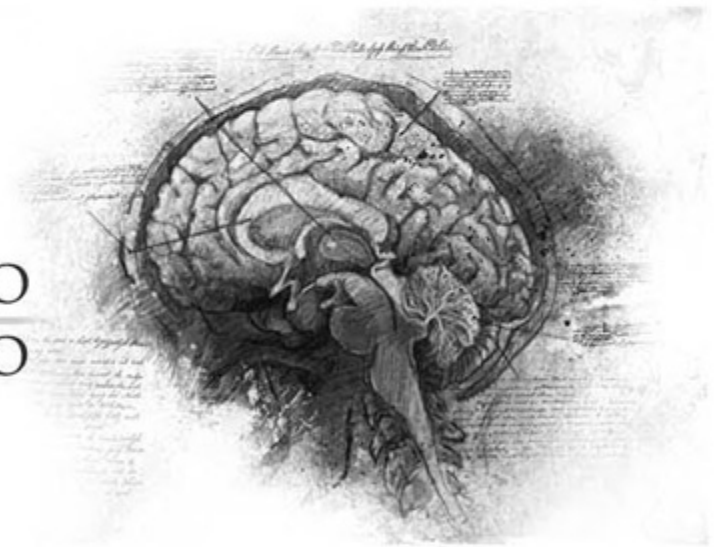
TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Paranoï a

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Précautionneux

Travers


Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : -Rencontre dans son enfance avec un feondas qui failli le tuer -Découverte et pratique de l'occultisme

