

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Qwift**

Joueur : **Noé**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Tarish**

Métier : **Occultiste**

Description : **Taille moyenne, cheveux courts et châtain, yeux verts**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Vif d'esprit

Lettré

Désavantages

Maladroit

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Paranormal

Disc :

Disc :

Perception

●●0000+(RAI:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●0000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/4 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 10/5 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 9/4 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Né dans une famille de paysan, Qwift avait l'habitude de côtoyer la nature. Mais un jour lorsqu'il avait 9 ans, il fut attaqué par un feondas et en échappa en se réfugiant dans une caverne durant 2 jours. Après cela, il s'intéressa de plus en plus au paranormal et lu beaucoup de livres sur différents sujets paranormaux. A l'âge de 15 ans, il était considéré comme un futur érudit par son entourage (paysans) avec un avenir prometteur mais sa rencontre avec un occultiste dans son village le mena sur cette voie. Cela fait déjà 2 ans qu'il pratique ce métier et qu'il essaye de percé certains mystère liée au paranormal

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoï a

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Logique

Défaut : Précautionneux

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : -Rencontre dans son enfance avec un feondas qui failli le tuer -Découverte et pratique de l'occultisme

