

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Tiberius Julius Scipio

Joueur : Amandinus

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Espion

Description : Romanus

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

### Avantages

Charismatique

Lettre

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Vigilance

6

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Glaive continental

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/3 Def : 10 Rap : 5



Offensive

Att : 10/5 Def : 8 Rap : 5



Défensive

Att : 6/1 Def : 12 Rap : 5



Rapide

Att : 8/3 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

Attaque sournoise

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Solitude

Clichus



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Austérité



## Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

