

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Tiberius Julius Scipio**

Joueur : **Amandinus**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : **Romanus**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **5**

Avantages

Charismatique

Lettre

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Vigilance

6

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 5

⊗ Offensive
Att : 10/5 Def : 8 Rap : 5

⊗ Défensive
Att : 6/1 Def : 12 Rap : 5

⊗ Rapide
Att : 8/3 Def : 8 Rap : 7

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

Attaque sournoise

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Solitude

Clichus

Santé mentale

Résistance mentale : 10

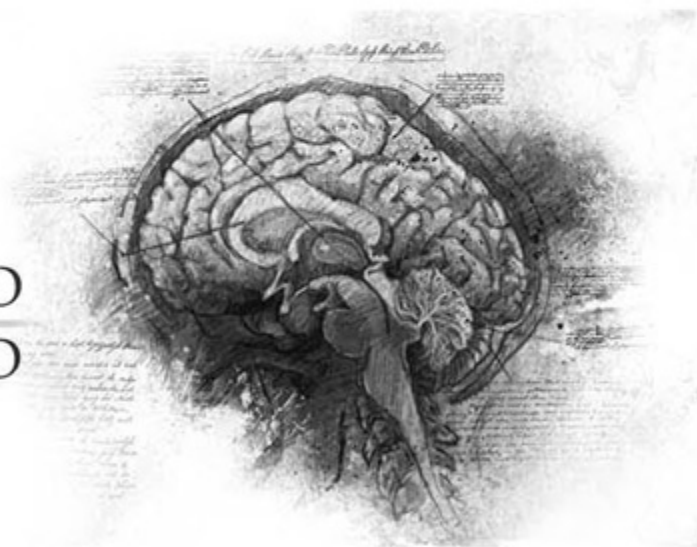
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Austérité

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :
