

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Galadril

Joueur : Nicolas

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : immense, séduisant, yeux verts, blond

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Intuitif x2

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

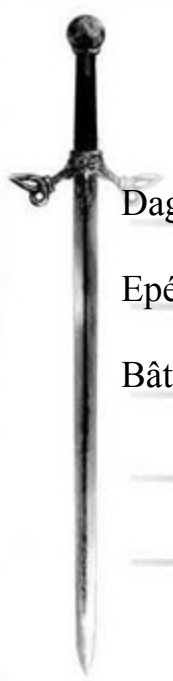
○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/3 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 6/1 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 8/3 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Sac à dos

nécessaire de survie

sacoche d'herbes

outre d'eau

sac de couchage

tente

vêtements chauds

torche

corde



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 17 / 17



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Galadril a grandi dans le village de Caiginn, en Taol Kaer, il a été élevé par les damathair avant d'être recueilli par le démorthen Wailig, qui lui a enseigné l'art du sigil rann et les savoirs démorthen classiques. Ayant appris que sa famille a été massacrée par un morcail, il a décidé de vouer sa vie à les traquer.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Bavard

## Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_