

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Galadril

Joueur: Nicolas

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Osag

Métier: Demorthèn

Description: immense, séduisant, yeux verts, blond

Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Intuitif x2

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Sigil Rann

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/3 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 6/1 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 8/3 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Sac à dos

nécessaire de survie

sacoche d'herbes

outre d'eau

sac de couchage

tente

vêtements chauds

torche

corde



Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 17 / 17



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Galadril a grandi dans le village de Caiginn, en Taol Kaer, il a été élevé par les damathair avant d'être recueilli par le démorthen Wailig, qui lui a enseigné l'art du sigil rann et les savoirs démorthen classiques. Ayant appris que sa famille a été massacrée par un morcail, il a décidé de vouer sa vie à les traquer.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Drôle

Défaut : Bavard



Travers



Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

