

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Galadril

Joueur : Nicolas

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Demorthen

Description : immense, séduisant, yeux verts, blond

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Intuitif x2

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

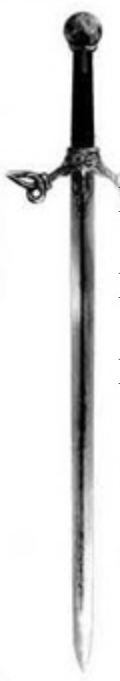
○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Epée longue droite Osag dom : 3  
 Bâton \_\_\_\_\_ dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 6/1 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Bouclier Osag (1)  
 Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

Sac à dos \_\_\_\_\_  
 nécessaire de survie \_\_\_\_\_  
 sacoche d'herbes \_\_\_\_\_  
 outre d'eau \_\_\_\_\_  
 sac de couchage \_\_\_\_\_  
 tente \_\_\_\_\_  
 vêtements chauds \_\_\_\_\_  
 torche \_\_\_\_\_  
 corde \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 17 / 17

# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Galadril a grandi dans le village de Caiginn, en Taol Kaer, il a été élevé par les damathair avant d'être recueilli par le démorthen Wailig, qui lui a enseigné l'art du sigil rann et les savoirs démorthen classiques. Ayant appris que sa famille a été massacrée par un morcaïl, il a décidé de vouer sa vie à les traquer.

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Drôle*

*Défaut : Bavard*

# 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

