

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Galadril

Joueur: Nicolas

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Osag

Métier: Demorthèn

Description: immense, séduisant, yeux verts, blond

Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Intuitif x2

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Epée longue droite Osag dom : 3
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/3 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 6/1 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 8/3 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Bouclier Osag (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Sac à dos _____
 nécessaire de survie _____
 sacoche d'herbes _____
 outre d'eau _____
 sac de couchage _____
 tente _____
 vêtements chauds _____
 torche _____
 corde _____

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 17 / 17

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Galadril a grandi dans le village de Caiginn, en Taol Kaer, il a été élevé par les damathair avant d'être recueilli par le démorthen Wailig, qui lui a enseigné l'art du sigil rann et les savoirs démorthen classiques. Ayant appris que sa famille a été massacrée par un morcaïl, il a décidé de vouer sa vie à les traquer.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Drôle*

Défaut : Bavard

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

