





# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arme d'hast dom : 3  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 10/7 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 12/9 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 8/5 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

---

---

---

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

Parade

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :



# Exaltation

Score : 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Disciplinée

Défaut : Butée

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---