



Armes

Claymore dom: 4
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 12/7 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 15/10 Def: 6 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 9/4 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 12/7 Def: 6 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 13 / 13

Ogham:













Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●●● | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 7 Total : 100

Faits marquants : _____
