

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Baldur**

Joueur: **Théo**

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **1**

Idéal: **5**

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

### Occultisme

●○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/4 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 6/6 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 2/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 4/4 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 14 / 14

# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation



Score : 15 / 15

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Maladie - Pauvreté

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Distrait

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 1

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---