

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom: **Bealduin**

Joueur: **Sven**

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tarish**

Métier: **Demorthèn**

Description:

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Esprit solide

Intuitif

### Désavantages

Lent desprit x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discrétion

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Savoirs demorthèn 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Fronde \_\_\_\_\_ dom: 1  
 Bâton \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 5/7 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 7/9 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 3/5 Def: 15 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 5/7 Def: 11 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 16 / 16

# Ogham:

-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs:

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs:

---

---

---

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique - Solitude

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Immoral*

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---