

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Zwei**

Joueur : **Théo**

Sexe : **H** Âge : **27** Peuple : **Osag**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **3**

### Avantages

Vif d'esprit

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●○+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Extraction de Flux 6

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/7 Def : 11 Rap : 3



Offensive

Att : 5/9 Def : 9 Rap : 3



Défensive

Att : 1/5 Def : 13 Rap : 3



Rapide

Att : 3/7 Def : 9 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Amour tragique



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Original**

**Défaut : Excentrique**



## Travers



**Passion :** 2

**Subversion :** 4

**Émotivité :** 1

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 3



**Points d'Expérience :** Reste : 10      Total : 100

Faits marquants :

