

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Vrenne "La poissonnière" Joueur : 1

Sexe : F Âge : 27 Peuple : Osag Métier : Paysan

Description : Petite et trapue avec une longue chevelure et une multitudes de tatouage tribaux

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 2

### Avantages

Endurance

Fort

### Désavantages

Obtuse

Malchanceuse

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Premiers soins 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Gourdin dom: 1  
 Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 10/5 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 13/8 Def: 6 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 7/2 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 10/5 Def: 6 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:



# Exaltation



Score: 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Amour tragique

Y'renne était poissonnière dans un petit village, connu pour son franc parler proverbial. Elle était considérée comme un bon partie parmi les différentes femmes du village et était appréciée par tous les chats du village (même si ce n'était pas réciproque). Cependant Y'renne en avait marre des avances de Sanael, le combattant libertin, mélo l'érudite du village dont tout le monde se moquait et Rha'psody qui entretenait une fascination dérangeante pour la chair. Un jour Y'renne en a eu assez et décida de partir à l'aventure, elle a donc rejoint un groupe d'aventurier pour aller à la chasse aux feondas.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

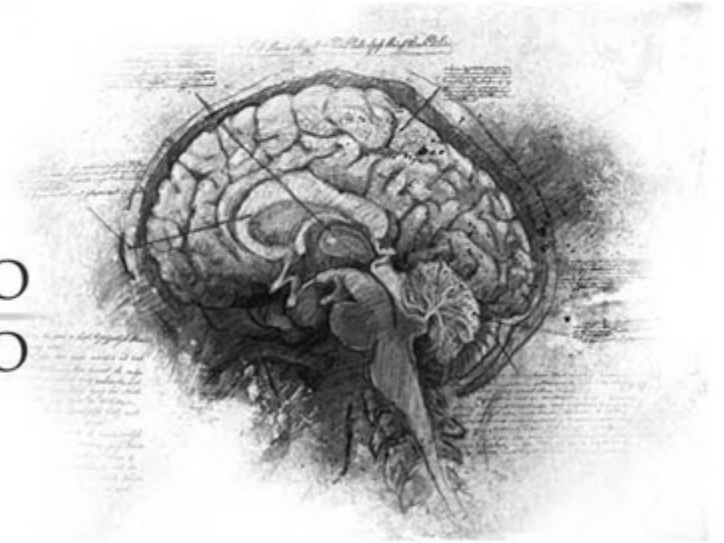
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combative*

*Défaut : Immorale*

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : *La tentatrice*