

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Merryn Joueur : 1

Sexe : F Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel Métier : Damathair

Description : Femme forte et volontaire, long cheveux brun avec quelques cheveux blanc, affiche régulièrement

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 4

Avantages

Endurance

Force

Désavantages

Obtuse

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Armes d'hast 6

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau d'artisan dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/4 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 11/6 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 7/2 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 9/4 Def: 9 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:













Exaltation



Score: 12 / 12

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur

Merryn habitait jadis dans un village des montagnes dans la région d'expiation. Son village a été durement touchés durant la guerre du temple . Pendant quelques années la vie reprenait son cours dans le village malgré les pertes et Merryn s'occupait des enfants en insistant sur la nécessité de profiter de la fin de la guerre pour rendre sa splendeur au village. Cela dura un temps puis pendant une longue soirée d'hiver une attaque de feondas réduisit le petit village a néant. Merryn du protéger les enfants mais meme si elle a fait tout son possible elle vit ces protégés ce faire tuer par les feondas. Au moment ou les feondas allait l'achever la maison s'effondra et l'ensevelit sous les décombres. Le lendemain elle réussit a s'extirper des décombres et à la lumière du jours put voir le carnage. Elle jura(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Loyale*

Défaut : Fanatique

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : *Attaque sur*

