

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Mora**

Joueur : **Mike**

Sexe : **F** Âge : **18** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description :

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **3**

### Avantages

Intuitive

Ouïe fine

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

● ○ ○ ○ ○ ○ + (CRÉA : 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○ ○ ○ ○ ○ ○ + (COMB : 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○ ○ ○ ○ ○ ○ + (EMP : 5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● ● ○ + (RAI : 3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○ ○ ○ ○ ○ ○ + (RAI : 3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● ○ + (EMP : 5)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1     Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

○ ○ ○ ○ ○ ○ + (RAI : 3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● ○ + (RAI : 3)

Bonus : +1     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○ ○ ○ ○ ○ ○ + (IDÉ : 3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○ ○ ○ ○ ○ ○ + (COMB : 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● ○ + (EMP : 5)

Bonus : +1     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○ ○ ○ ○ ○ ○ + (CRÉA : 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○ ○ ○ ○ ○ ○ + (RAI : 3)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○ ○ ○ ○ ○ ○ + (COMB : 2)

Bonus :     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○ ○ ○ ○ ○ ○ + (EMP : 5)

Bonus : +1     Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 4/4 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 2/2 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artefact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Émotive

## Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :