

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Guts**

Joueur : **The JOKER**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : **guerrier et mercenaire soliste et aguerri**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **5**

### Avantages

Endurant

Fort

Rapide

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●00+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

●0000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Hache de bataille dom: 3  
 Épée longue dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 11/11 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 12/12 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 10/10 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 11/11 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

- Cotte de mailles (3)
- Armure de plaques (4)
- Pavois du temple (1)






# Équipement

lourde épée à 2 mains

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 7 / 7



# Ogham:



# Exaltation

Score: 15 / 15



# Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie

vit que pour combattre

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

**Défaut : Individualiste**

# 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 1**

**Émotivité : 1**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 5**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : son nom est devenu une légende suite à ses prouesses

