

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Sloane**

Joueur : **FR**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description : **Shrewd Fighter**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

Endurant

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Combat à mains nues **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/7 Def : 10 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/9 Def : 8 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/5 Def : 12 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/7 Def : 8 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes  
 Parade

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural

## Historie

Classe sociale : Artisan

Revers :

Made his way from the Cliffs of Sorrows to sell his sword in Baldh-Ruoch. His folk are of Craftsman skill but not something to his liking. He found the people buying the weapons much more interesting and he wondered at their motivations.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu entravé

Défaut : Anticonformiste

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants :

