

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Lina**

Joueur : **Raminagrobis**

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description : **jeune femme qui bouge beaucoup**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **2**

### Avantages

Intuitive

### Désavantages

Ennemi

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●0+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●0000+(RAI:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●0000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●0+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●0+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●●0+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Carath dom : 2  
 Glaive continental dom : 2  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 5/8 Def : 11 Rap : 9  
 ⊕ Offensive  
 Att : 7/10 Def : 9 Rap : 9  
 ⊕ Défensive  
 Att : 3/6 Def : 13 Rap : 9  
 ⊕ Rapide  
 Att : 5/8 Def : 9 Rap : 11  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

nécessaire de couture

lots d'hameçons

canne de roseau

grappin

corde

sac de couchage

tente (1 place)

briquet silex

nébulaire et 2 charges

ouïe

cantine en bois

baume cicatrisant

bandages

Broche de son père

## ⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Lina a grandi en regardant par la fenêtre la main, sur sa broche en espérant que son père allait revenir. Elle l'oublia le temps du printemps de ses 20 ans pour aimer un jeune noble. Le jeune noble était engagé dans un mariage depuis ses 13 ans et il avait un certain idéalisme qui avait séduit Lina. Il voulut s'opposer à son mariage et son père s'opposa à lui. Elle ne le vit plus et apprit eu de ses nouvelles par les soldats qui brisèrent la porte de sa maison de nuit, pour la trainer nue dans la boue en l'accusant de l'avoir tué. C'est comme cela qu'elle apprit la mort de celui qu'elle aimait, alors que sa mère pleurait sur le pas de la porte en demandant de ne pas faire de mal à sa fille. Elle ne souvient plus vraiment de ce qui se passa ensuite, elle se réveilla dans la hutte d'une démorthem du village(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hystérie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitive**

**Défaut : Émotive**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 5**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 2**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Le père de Lina s'en va en laissant un pendentif et quelques histoires pour enfants Tarish. Elle vit un amour heureux avec un noble, qui connaît une fin tragique et ne s'en est toujours pas remis. Depuis le père de son amant cherche à se venger. Elle est sauvé par une Démorthem et termine une formation de varigal. Elle décide de parcourir le monde à la recherche de son père et d'elle même.

