

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ældië

Joueur : Nicolas

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Continent

Métier : Barde

Description : Jeune barde luttant contre sa timidité

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Belle x2

Charismatique

Lettree

### Désavantages

Dépendance

Timide

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●○○○○+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +3 Malus : ~1

Disc : Charme

6

Disc :

Disc :

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : +3 Malus : ~1

Disc : Danse

6

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 3/4 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 5/6 Def : 10 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 1/2 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 3/4 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Robe \_\_\_\_\_

Flûte \_\_\_\_\_

Diadème \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0 \_\_\_\_\_ Braise

0 \_\_\_\_\_ Azur

0 \_\_\_\_\_ Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Née d'une noble famille, elle montra rapidement un intérêt pour les arts, en particulier la musique et la danse. Ses parents lui permettent de suivre des cours. Son talent et sa beauté s'éveillent. L'un de ses professeurs l'enlève et la drogue pour qu'elle ne puisse plus fuir. Il en fait son objet et après deux ans, les hommes envoyés par son père la retrouvent traumatisée et dépendante.

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hallucination*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

*Défaut : Émotive*

# 🌀 Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

