

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Balthazar Schif**

Joueur: **Matthis Charpei(...)**

Sexe: **H** Âge: **30** Peuple: **Continent**

Métier: **Magientiste**

Description: **vieux, petit et cupide cette personne a tout se qui faut pour repugner les autres, malgré cela il**

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **4**

Ideal: **1**

Avantages

Aisance financière **4**

Désavantages

Boiteux

Dépendance

Mal entendant

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●○+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●○○○○○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Ingénierie 6

Disc: Machinerie magientiste 6

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●○+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arbalète dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/7 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 5/9 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 1/5 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 3/7 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

trousse a outils _____
 trompette d'oreille _____
 flasque de rhume _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 50  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Historie

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Solitude

née dans une famille d'artisan, il apprend le métier avec son père, il développe des talents dans la mécanique en réparant les mécanismes de la ville. il entre tôt dans une école de magientiste où il y perfectionne ces talents d'artisans et d'ingénieur, il y apprend aussi le système de machinerie utilisé par les magientistes. très jeune, ses parents décèdent à cause de lui car il a explosé leur maison alors qu'il tentait de fabriquer un nouveau matériau, depuis il essaie d'oublier ceci en buvant beaucoup. Il fit aussi un service militaire où il devint doué avec les armes à distance.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants : Mort de ces parents par sa faute, perte de la quasi totalité de son audition et de sa jambe gauche à cause de l'explosion de l'accident de la maison.

