

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Balthazar Schif

Joueur : Matthis Charpei(...)

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : vieux, petit et cupide cette personne a tout se qui faut pour repugner les autres, malgré cela il

Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 4

Désavantages

Boiteux

Dépendance

Mal entendant

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Ingénierie 6

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/7 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 5/9 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : 1/5 Def : 13 Rap : 5



Rapide

Att : 3/7 Def : 9 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

trousse a outils

trompette d'oreille

flasque de rhume



Trésor

0



Braise

0



Azur

50



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Solitude

née dans une famille d'artisan, il apprend le métier avec son père, il développe des talent dans la mécanique en réparent les mécanismes de la ville. il entre tôt dans une école de magientiste où il y perfectionne ces talents d'artisans et d'ingénieur, il y apprend aussi le système de machinerie utilisé par les magientistes. très jeune, ces parents décède a cause de lui car il a explosé leur maison alors qu'il tenté de fabriqué un nouveau matériaux, depuis il essay d'oublié ceci en buvant beaucoup. Il fit aussi un service militaire où il devint doué avec les armes a distances.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie

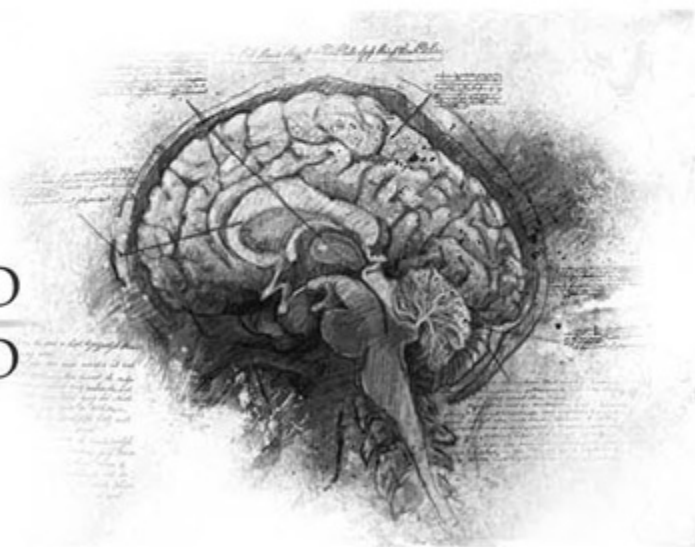
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Insensible

Travers


Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants : Mort de ces parents par sa faute, perte de la quasi totalité de son audition et de sa jambe gauche a cause de l'explosion de l'accident de la maison.

