

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Balthazar Schilf**

Joueur : **Matthis charpet(...)**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : **Cupide, petit, et infirme. Un vieux plein d'idée et d'ingéniosité**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Allié mentor

Désavantages

Boiteux

Mal entendant

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○+ (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+ (RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+ (RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+ (RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●○+ (RAI: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○○+ (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+ (CRÉA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+ (RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc : Ingénierie 6

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●○+ (COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+ (EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/7 Def : 10 Rap : 4



Offensive

Att : 6/10 Def : 7 Rap : 4



Défensive

Att : 0/4 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 3/7 Def : 7 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Outils d'artisanat (marteau, clous, sci(...))



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Solitude

Née dans une famille d'artisans il apprit très jeune avec son père à réparer les machinerie de la ville, il commença donc à étudier les science de l'ingénierie et devint magientiste

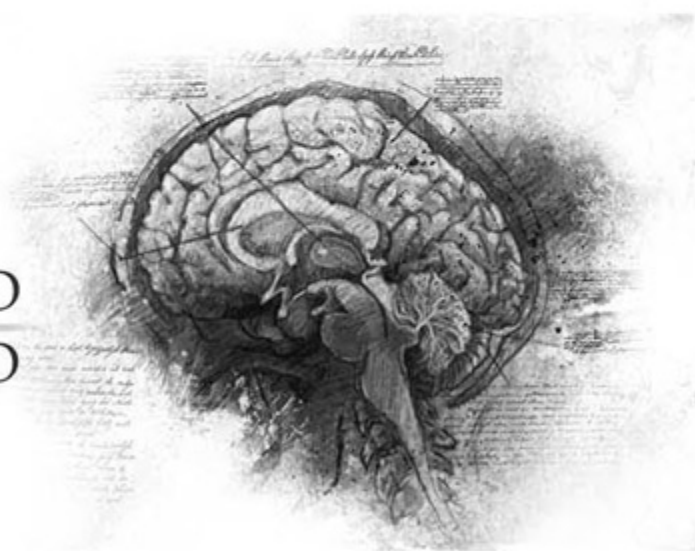
Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Devint quasiment infirme de sa jambe gauche et perdit beaucoup d'audition suite à un accident lors d'une expérimentations. Toute sa famille mouru sous ces yeux lorsque il mis deux accidentellement à sa maison

