

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Balthazar Schilf**

Joueur : **Matthis Charpei(...)**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : **Cupide, petit, et infirme. Un vieux plein d'idée et d'ingéniosité**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Allié mentor

### Désavantages

Boiteux

Mal entendant

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Ingénierie 6

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Arbalète

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/7 Def : 10 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 6/10 Def : 7 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : 0/4 Def : 13 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 3/7 Def : 7 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Outils d'artisanat (marteau, clous, sci(...))

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Solitude

Née dans une famille d'artisans il apprit très jeune avec son père à réparer les machinerie de la ville, il commença donc à étudier les science de l'ingénierie et devint magientiste

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Immoral**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 2**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : Devint quasiment infirme de sa jambe gauche et perdit beaucoup d'audition suite à un accident lors d'une expérimentations. Toute sa famille mouru sous ces yeux lorsque il mis deux accidentellement à sa maison

