

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Koran Dale-Chonan (...)

Joueur : Daevaorn

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tarish

Métier : Barde

Description : Koran est un jeune homme d'aspect plutôt ordinaire, bien qu'assez typé Tarish. Il est un peu ma...

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Lettre

Désavantages

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Charme

6

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Glaive continental dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/4 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 8/7 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 2/1 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 5/4 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)






⊕ Équipement

Luth _____
 Flûte _____
 Écuelle _____
 Cuillère _____
 Sac à dos _____
 3 Livres _____
 Parchemin _____
 Encre et plume _____
 2 carnets _____
 Poêle _____

Braies _____
 Bottes _____
 Veste _____
 Manteau _____
 Couverture _____
 Sac de couchage _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Koran naquit dans une caravane Tarish, d'une mère commerçante et d'un père ménestrel. Il fut élevé dans la plus grande tradition Tarish, et devint ainsi ménestrel., suivant les traces de son paternel, et y montra une grande aisance ainsi qu'une bonne motivation. A l'âge de 5 ans, il apprit à lire en autodidacte. L'instruction étant un privilège des notables, ses parents retirèrent beaucoup de fierté de son acte. Ainsi, Koran commença à lire romans et poésies, ainsi que contes traditionnels Tarish et guides de voyages. La mémoire de son peuple se transvasa dans la sienne. Mais sa découverte des lettres n'amputa en rien son attrait pour les notes. Il apprit le luth et la flûte, trouvant dans la musique un autre moyen d'exprimer son âme et ses idées, mêlant un peu de sa poésie à ses notes. A ses 17 ans, Koran(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Poète

Défaut : Imprudent

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : 5 ans : apprends à lire et commence la musique 7 ans : première compositions 8 ans : premiers poèmes 17 ans : fuite de la caravane 19-20 ans : voyage avec une autre caravane Tarish. Mais il est chassé de cette dernière lorsque le père de la jeune fille commença à entretenir de sérieuses relations commerciales avec cette dernière. 23 ans : continue de errer à travers le monde jusqu'à ce que...