

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Koran Dale-Thonan (...)

Joueur : Daevaorn

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tarish

Métier : Barde

Description : Koran est un jeune homme d'aspect plutôt ordinaire, bien qu'assez typé Tarish. Il est un peu ma...

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Lettre

Désavantages

Ennemi

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●OOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●OO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●OOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Charme 6

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●OOOO+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●O+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/4 Def : 11 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 8/7 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 5/4 Def : 8 Rap : 10

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Luth

Flûte

Écuelle

Cuillère

Sac à dos

3 Livres

Parchemin

Encre et plume

2 carnets

Poêle

Braies

Bottes

Veste

Manteau

Couverture

Sac de couchage

⊕ Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Urbain

⊗ Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Koran naquit dans une caravane Tarish, d'une mère commerçante et d'un père ménestrel. Il fut élevé dans la plus grande tradition Tarish, et devint ainsi ménestrel., suivant les traces de son paternel, et y montra une grande aisance ainsi qu'une bonne motivation. A l'âge de 5 ans, il apprit à lire en autodidacte. L'instruction étant un privilège des notables, ses parents retirèrent beaucoup de fierté de son acte.

Ainsi, Koran commença à lire romans et poésies, ainsi que contes traditionnels Tarish et guides de voyages. La mémoire de son peuple se transvasa dans la sienne. Mais sa découverte des lettres n'amputa en rien son attrait pour les notes. Il apprit le luth et la flûte, trouvant dans la musique un autre moyen d'exprimer son âme et ses idées, mêlant un peu de sa poésie à ses notes. A ses 17 ans, Koran(...)

⊗ Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○	○	○
Endurcissement :	○	○	○	○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



⊗ Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Poète

Défaut : Imprudent

⊗ Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

⊗ Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : 5 ans : apprends à lire et commence la musique 7 ans : première compositions 8 ans : premiers poèmes 17 ans : fuite de la caravane 19-20 ans : voyage avec une autre caravane Tarish. Mais il est chassé de cette dernière lorsque le père de la jeune fille commença à entretenir de sérieuses relations commerciales avec cette dernière. 23 ans : continue de errer à travers le monde jusqu'à ce que...

