

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Charles - Edward

Joueur: Alexis Potelle

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Occultiste

Description: 180m / Yeux vert / Coiffure: Queu de cheval / Mince / Sans Barbe

Voies

Combativité: 4

Empathie: 2

Créativité: 3

Raison: 5

Idéal: 1

Avantages

Aisance financière 3

Vif d'esprit

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Artefact de combat 6

Disc:

Disc:

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●○○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/4 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 9/6 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 5/2 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 7/4 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

4 - Viande Sécher

Cerveoise 1L / Lait 1L

Bombonne Minéral 30 Charge

Bombonne Végétal 30 Charge

Medium Fossile 3 Charge

Plume

Flacon encre noir

Carnet

Trousse de chirurgien

Tente 1 ou 2 Place

Tonnelet 4L / Outre en peau 2L

Sac a dos

Sac de Couchage

Chemise de lin

Chasuble

Brin de lin

Ceinture de cuir

Gant de Cuir

Assiette en bois / Chope en bois



Trésor

28



Braise

5



Azur

1



Givre

Objets précieux



Artefact

Gant energetque - 1 Végétal / Décharge,

Nébulaire Portatif - 1 Minéral /12

Heure(...)



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

Issu d'un père chevalier et d'une mère grande scientifique, Charles - Edward Mac Teller de Bald-Ruoch eut une enfance confortable, à l'âge 14 ans son père l'initia aux arts du combat au corps à corps, jusqu'à son service militaire. De nature plus intellectuelle, Charles - Edward décida au grand regret de son père de s'initier auprès d'un maître à Bald-Ruoch à l'occultisme. Après quelques années de formation, son maître lui laissa son cabinet avant de mourir. Une jeune femme appelée Erina passa quelques temps plus tard pour se soigner de syndrome d'une maladie mentale. Une fois soignée, une relation amoureuse s'installa entre Erina et Charles - Edward. Cependant elle dû partir pour rendre visite à sa famille, et se fit hélas tuer sur la route.(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre Symptôme Syndrome Folie ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Hésitant



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Formation arts du combat au corps à corps par son père.

Assassina d'Erina lors d'un voyage pour rendre visite à sa famille.

