

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Cart Gargul**

Joueur: **Siméon**

Sexe: **H** Âge: **25** Peuple: **Tarish**

Métier: **Chasseur**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Aisance financière **1**

Bonne vue

Endurant

Leste

Désavantages

Laid

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **11**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●○○+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●○+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●○○○○+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/10 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 7/12 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 3/8 Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 5/10 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Torche _____
 Gamelle _____
 Jambon _____
 couverture _____
 corde _____
 flèches x12 _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

Défaut : Hésitant

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Sa mère s'est fait manger par un ours devant ses yeux.

