

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gol Joueur : Hache

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel Métier : Espion

Description : _____

Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Vif desprit x2

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0+ (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

0 0 0 0 0+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● 0 0+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ●+ (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 0+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● 0 0 0 0 0+ (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ●+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0+ (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ●+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0+ (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● 0+ (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0+ (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0+ (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/1 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 4/3 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 0/-1 Def: 16 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 2/1 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Extracteur de flux portable _____

Tonic (2 charges) _____

Lunettes vitalistes (2 charges compl[et]t(...)) _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Amour tragique - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptif*

Défaut : Précautionneux

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 3



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
