

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Thynaïa**

Joueur : **Emeline**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : Apparence frêle, malade, yeux bleus perçants et rieurs, peau mate, blonde

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **1**

Avantages

Belle

Bonne vue

Ouïe fine

Nez fin

Désavantages

Faible

Fragile

Malade

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

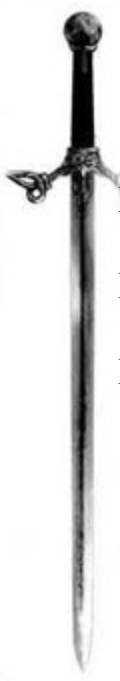
○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/4 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 5/6 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 1/2 Def: 13 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 3/4 Def: 9 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



Équipement

Rebec _____
 Lyre _____
 Couronne lianne et fleurs _____
 robe simple verte _____
 manteau fourure renard _____

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 13 / 13

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Thynaïa est une jeune fille née d'un clan Tarish, elle apprit de son peuple divers instruments de musique. De nature rebelle, elle préfère suivre son instinct que l'autorité établie et était peu appréciée des chefs de clan. Les siens ont été touchés par une maladie mortelle et inconnue à ses 16 ans, ses parents en décédèrent sous ses yeux. Elle fut bannie dès qu'elle eu présenté les premiers symptômes.

Condamnée à errer seule dans la forêt des Murmures, elle apprit de la nature et des animaux, ses sens s'aiguïsèrent plus qu'aucun autre être humain et elle survécut de justesse. Elle en garde tout de même son apparence fragile et malade. Elle cache dorénavant toutes ses blessures et souffrance derrière le masque d'une jeune fille enjouée, au regard et sourire pétillants, et enivrée de musique.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Rebelle

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Décès de ses parents Solitude dans la forêt Perception apprise des animaux A frôlé la mort
