

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sir Matifas

Joueur : Opium

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tarish

Métier : Chevalier

Description : Un chevalier errant au visage terriblement abîmé de cicatrices

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Bonne santé x2

Fort

### Désavantages

Lent desprit

Laid x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation

6

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 13/8 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 9/4 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Armure de plaques (4)



## Équipement

Gourde remplie de whiskey

Lettres de noblesse (Chevalerie)

Bourse garnie

Jeu de cartes



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Né dans une famille Tarish, Matifas a rapidement été remarqué comme... un enfant assez lent. Cependant, son physique robuste lui a toujours permis de se rendre assez utile que pour ne pas trop en souffrir. À l'âge de se battre, il fut placé dans une milice pour apprendre à se battre, et fût remarqué par un chevalier errant. Celui-ci le pris sous son aile et lui fit voir du pays, lui apprenant d'une part les ficelles du métier et d'autre part lui remplit la tête de rêves... Ces rêves furent piétinés lorsque ce fier chevalier fût laissé pour mort par une compagnie de malandrins rancuniers décida de sévèrement le passer à tabac pour en faire un exemple. Depuis, Matifas continue de suivre la voie, mais est tellement désabusé qu'il s'est à plusieurs reprise associé à des bandits de grands chemins et autres malandrins.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○

Endurcissement : ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Peu fiable

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

