

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sir Matifas

Joueur : Opium

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tarish

Métier : Chevalier

Description : Un chevalier errant au visage terriblement abîmé de cicatrices

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Bonne santé x2

Fort

### Désavantages

Lent desprit

Laid x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation

6

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 13/8 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 9/4 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 11/6 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Armure de plaques (4)



## Équipement

Gourde remplie de whiskey

Lettres de noblesse (Chevalerie)

Bourse garnie

Jeu de cartes



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Solitude

Né dans une famille Tarish, Matifas a rapidement été remarqué comme... un enfant assez lent. Cependant, son physique robuste lui a toujours permis de se rendre assez utile que pour ne pas trop en souffrir. À l'âge de se battre, il fut placé dans une milice pour apprendre à se battre, et fût remarqué par un chevalier errant. Celui-ci le pris sous son aile et lui fit voir du pays, lui apprenant d'une part les ficelles du métier et d'autre part lui remplit la tête de rêves... Ces rêves furent piétinés lorsque ce fier chevalier fût laissé pour mort par une compagnie de malandrins rancuniers décida de sévèrement le passer à tabac pour en faire un exemple. Depuis, Matifas continue de suivre la voie, mais est tellement désabusé qu'il s'est à plusieurs reprise associé à des bandits de grands chemins et autres malandrins.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Peu fiable

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_