

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Morna Con

Joueur : Elgate

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Tarish

Métier : Joueur professionnel

Description : Un jeune arnaqueur utilisant le cirque familial comme couverture

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Chanceux x2

Lettre

Désavantages

Ennemi

Obtus x2

Aqueusie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc : Baratin

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Jeux

6

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/8 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 7/11 Def : 7 Rap : 7



Défensive

Att : 1/5 Def : 13 Rap : 7



Rapide

Att : 4/8 Def : 7 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Dé pipés

Ermine de compagnie



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Morna passa sa vie à apprendre à arnaquer les gens. Pendant les visites du cirque en ville, son job était de récupérer autant d'information que possible sur les meilleures cibles pour le larcin. Il n'a pas été aussi doué que ces frères et sœurs pour le vol, cependant il était plutôt doué pour l'arnaque et le jeu.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

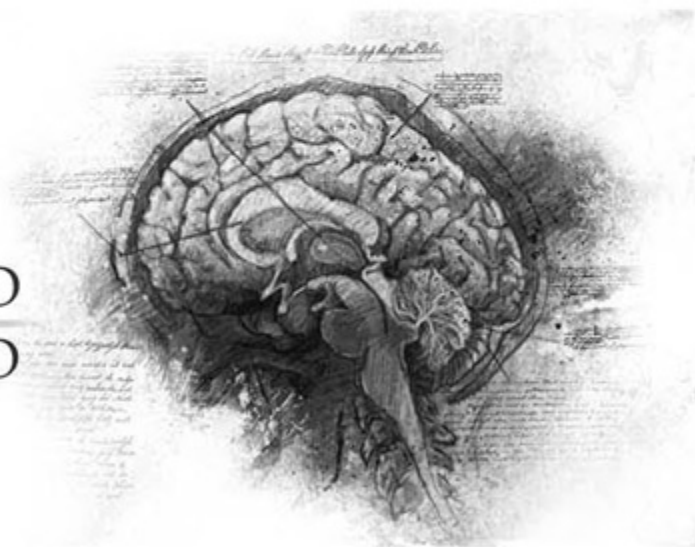
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Indiscipliné

Travers

Passion : 4


Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : A joué contre un noble complètement saoul et a gagné sa chevalière familiale.