

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Morna Con**

Joueur: **Elgate**

Sexe: **H** Âge: **17** Peuple: **Tarish**

Métier: **Joueur professionnel**

Description: **Un jeune arnaqueur utilisant le cirque familial comme couverture**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Charismatique

Chanceux x2

Lettre

Désavantages

Ennemi

Obtus x2

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus: ~2

Disc: Baratin 6

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Jeux 6

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Gourdin dom : 1
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/8 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 7/11 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 1/5 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 4/8 Def : 7 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Dé pipés

Ermine de compagnie

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Morna passa sa vie à apprendre à arnaquer les gens. Pendant les visites du cirque en ville, son job était de récupérer autant d'information que possible sur les meilleures cibles pour le larcin. Il n'a pas été aussi doué que ces frères et sœurs pour le vol, cependant il était plutôt doué pour l'arnaque et le jeu.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ●○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Indiscipliné

Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : A joué contre un noble complètement saoul et a gagné sa chevalière familiale.

