

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Morna Con

Joueur : Elgate

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Tarish

Métier : Joueur professionnel

Description : Un jeune arnaqueur utilisant le cirque familial comme couverture

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Chanceux x2

Lettre

Désavantages

Ennemi

Obtus x2

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●OOOO+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus : ~2

Disc : Baratin

6

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Jeux

6

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Gourdin dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/8 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 7/11 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 1/5 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 4/8 Def : 7 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Dé pipés _____

Ermine de compagnie _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Morna passa sa vie à apprendre à arnaquer les gens. Pendant les visites du cirque en ville, son job était de récupérer autant d'information que possible sur les meilleures cibles pour le larcin. Il n'a pas été aussi doué que ces frères et sœurs pour le vol, cependant il était plutôt doué pour l'arnaque et le jeu.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Indiscipliné

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : A joué contre un noble complètement saoul et a gagné sa chevalière familiale.

