

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Morna Con**

Joueur: **Elgate**

Sexe: **H** Âge: **17** Peuple: **Tarish**

Métier: **Joueur professionnel**

Description: **Un jeune arnaqueur utilisant le cirque familial comme couverture**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Ideal: **1**

### Avantages

Charismatique

Chanceux x2

Lettre

### Désavantages

Ennemi

Obtus x2

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●0000+(RAI:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus: ~2

Disc: Baratin

6

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Jeux

6

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●0+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Gourdin dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/8 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 7/11 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 1/5 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 4/8 Def : 7 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement


Dé pipés

Ermine de compagnie

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Morna passa sa vie à apprendre à arnaquer les gens. Pendant les visites du cirque en ville, son job était de récupérer autant d'information que possible sur les meilleures cibles pour le larcin. Il n'a pas été aussi doué que ces frères et sœurs pour le vol, cependant il était plutôt doué pour l'arnaque et le jeu.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Indiscipliné

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : A joué contre un noble complètement saoul et a gagné sa chevalière familiale.

