feville de idersonnage

Nom: Thynaïa

Sexe: F Age: 21 Peuple: Carish

Joueur: Emeline

Métier: Barde

Description: Apparence frêle, maladive, yeux bleus rieurs et perçants, blonde, peau mate, porte couronne de

图 Voies 图图

Combativité:

Empathie:

Créativité:

Raison:

Idéal:

Avantages 🕲

Belle

Bonne vue

Ouïe fine

Nez fin

Désavantages

Faible

Fragile

Maladive

Etat de santé

00000 Bon

Moyen 0000

Grave 0000

Critique -3 0000

Agonie



Viqueur: 8

Survie:

Domaines & Disciplines

(Artisanat

OOO+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc: (3) Magience

OOOOO+(RAI:1)Bonus: Malus:

Disc:

Disc: Disc: @ Perception

+(RAI:1)

Bonus: +3 Malus: Disc: Disc: Disc:

Disc:

@ Représentation

+ (CRÉA: 4) Bonus: +1 Malus:

Disc: Chant Disc: Instrument de musique 6

@ Combat au C.

OOOOO+(COMB: 5)

Malus: ~1 Bonus: Disc:

Disc: Disc:

Bonus:

@ Milieu Naturel @ Prière

+(EMP: 4)

Malus: Bonus: Disc:

Disc: Disc:

OOOO+(IDE: 1)

Bonus: Malus: Disc: Disc:

Science

OOOOO+(RAI: 1)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

(3) Discrétion

000+(EMP:4)

Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:

@ Erudition

Mys. Demorthen

00000+(EMP: 4) Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

@ Prouesses

00000+(COMB: 5) Malus: ~1 Bonus:

Disc: Disc: Disc:

Bonus: +1 Malus:

Disc:

@ Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus: ~1 Disc: Disc: Disc:

@ Occultisme @ Relation

00000+(RAI: 1) $\bullet \bullet OOO + (EMP: 4)$ Bonus: Malus:

> Disc: Disc:

1 Voyage

OO+(EMP: 4)Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

Disc: Disc: Disc:

00000+(RAI:1)

Malus:

Armes Dague, poignard, couteau dom: 1 Fronde dom: Bâton dom: 2 dom: dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

- (Standard Att: 4/5 Def: 10 Rap: 9
- (Offensive Att: 6/7 Def: 8 Rap: 9
- (Défensive Att: 2/3 Def: 12 Rap: 9
- @ Rapide Att: 4/5 Def: 8 Rap: 11
- (#) Mouvement Att: 0/0 Def: 12 Rap: 9

Défense: 00000 00000

Crésor

Rapidité: 00000

Armures:



Braise

Azur

Givre

@ Equipement

rebec lyre



Arts de combat

Ressources

Objets précieux

00000 00000 00000 00000 00000 00000

00000 00000 00000

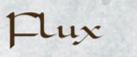
Rindath Score: 13/13

Artefact



Exaltation







Flux minéral 00000 00000 00000

Flux végétal 00000 00000 00000

Flux organique 00000 00000 00000

Flux fossile 00000 00000 00000



Ogham:

Score: 3/3 Miracles majeurs:

Miracles mineurs:



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale: Paysan
Revers: Maladie

Thynaïa est une jeune fille née d'un clan Tarish, de nature enjouée et rieuse, elle apprit auprès de son peuple à chanter età utiliser divers instruments de musique. Voyageant à travers la Forêt des Murmures, elle ne rêvait que d'aventures dans la nature, découvrir ses secrets et danser avec elle. De nature rebelle, elle s'est toujours fiée à son intuition qu'à l'autorité et était peu appréciée des chefs de clan. Ses parents furent toucher brutalement, comme un certains nombre des siens par une maladie mortelle et décédèrent sous ses yeux. Ayant développé les premiers symptômes, elle fut bannie de son clan, condamnée à errer seule dans la forêt avec pour seuls objets la lyre de sa mère et le rebec de son père. Ayant développé très jeune des capacités de perception inégalables, elle réussit à s'adapter parmi les(...)



Santé mentale

Résistance mentale: 6

Désordre: Pallucination Acc./Aff.:

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience: 2 Instinct: 9 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut: Rebelle

3 Travers (8)

Passion: 5

Subversion: 4

Émotivité: 4

Doute: 1

Culpabilité: 1

Points d'Expérience: Reste: 5

Total: 100

Faits marquants: Décès de ses parents, Abandon par les siens, A frôlé la mort