

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Rein'em Carork

Joueur : ...

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Continent

Métier : Investigateur

Description : Petit, cheveux noirs, yeux noirs, nez moyen

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Allié isolé

Aisance financière 1

Intuitif

Leste

Désavantages

Ennemi

Maladroit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 6/8 Def : 10 Rap : 5

⊕ Offensive
Att : 8/10 Def : 8 Rap : 5

⊕ Défensive
Att : 4/6 Def : 12 Rap : 5

⊕ Rapide
Att : 6/8 Def : 8 Rap : 7

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Maladie - Violence

Né dans une bourgade perdu, il déménage avec sa famille en ville quand il a quelques années à peine. Il devient meilleur ami avec une petite fille qui vient d'un milieu aisé. Il lui annonce très tôt son amour mais elle le rejette et préfère fricoter avec des personnes louches et peu recommandables. Il attrape quelques années plus tard une forme particulièrement violente de grippe. Il décide d'aider les gens de son quartier à retrouver ce qu'ils ont "perdu" et devient Investigateur. Lors d'une bagarre de rue, il manque de perdre son œil droit. Il est capturer par le maître d'une guilde de voleur et est torturé. Il s'enfuit mais aura beaucoup souffert.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Froid

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3



 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -La mort de sa bien-aimée assassinée par son troisième mari -Le vol de la fortune familial