

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Rein'em Carork

Joueur: ...

Sexe: H Âge: 32 Peuple: Continent

Métier: Investigateur

Description: Petit, cheveux noirs, yeux noirs, nez moyen

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 1

Créativité: 3

Raison: 4

Idéal: 3

### Avantages

Allié isolé

Aisance financière 1

Intuitif

Leste

### Désavantages

Ennemi

Maladroit

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc: Lecture sur les lèvres 6

Disc: Sens aiguisés 6

Disc:

### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Arc

dom : 2

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/8 Def : 10 Rap : 5



Offensive

Att : 8/10 Def : 8 Rap : 5



Défensive

Att : 4/6 Def : 12 Rap : 5



Rapide

Att : 6/8 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.

## Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.

## Artefact

Artefact section with 4 horizontal lines for notes.

## Arts de combat

Arts de combat section with 4 horizontal lines for notes.

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Maladie - Violence

Né dans une bourgade perdu, il déménage avec sa famille en ville quand il a quelques années à peine. Il devient meilleur ami avec une petite fille qui vient d'un milieu aisé. Il lui annonce très tôt son amour mais elle le rejette et préfère fricoter avec des personnes louches et peu recommandables. Il attrape quelques années plus tard une forme particulièrement violente de grippe. Il décide d'aider les gens de son quartier à retrouver ce qu'ils ont "perdu" et devient Investigateur. Lors d'une bagarre de rue, il manque de perdre son œil droit. Il est capturer par le maître d'une guilde de voleur et est torturé. Il s'enfuit mais aura beaucoup souffert.



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Froid**



## Travers



**Passion :** 4

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 1

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 3



**Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : -La mort de sa bien-aimée assassinée par son troisième mari -Le vol de la fortune familial

