

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Reinem Carork

Joueur : ...

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Continent

Métier : Investigateur

Description : Petit, cheveux noirs, yeux noirs, nez moyen

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Allié isolé

Aisance financière 1

Intuitif

Leste

### Désavantages

Ennemi

Maladroit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Arc dom: 2  
 Épée longue dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/8 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Offensive  
Att: 8/10 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Défensive  
Att: 4/6 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Rapide  
Att: 6/8 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Cuirasse en roseau (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score: 9 / 9



# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Maladie - Violence

Né dans une bourgade perdu, il déménage avec sa famille en ville quand il a quelques années à peine. Il devient meilleur ami avec une petite fille qui vient d'un milieu aisé. Il lui annonce très tôt son amour mais elle le rejette et préfère fricoter avec des personnes louches et peu recommandables. Il attrape quelques années plus tard une forme particulièrement violente de grippe. Il décide d'aider les gens de son quartier à retrouver ce qu'ils ont "perdu" et devient Investigateur. Lors d'une bagarre de rue, il manque de perdre son œil droit. Il est capturer par le maître d'une guilde de voleur et est torturé. Il s'enfuit mais aura beaucoup souffert.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Froid**

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -La mort de sa bien-aimée assassinée par son troisième mari -Le vol de la fortune familial