

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Leviaz**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : _____

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne santé

Désavantages

Myope

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus : _____ Malus : **-1**

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Combat au C.

● ● ● 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : **5**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP : **5**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus : _____ Malus : **-1**

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : _____

Disc : _____

Disc : _____

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : **5**)

Bonus : _____ Malus : _____

Disc : Orientation **6**

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc : _____



Armes

Écarath dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 7/3 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive
Att : 9/5 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive
Att : 5/1 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide
Att : 7/3 Def : 10 Rap : 11

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Tente une place

Sac de couchage

Nécessaire pour allumer un feu

Nécessaire de voyage

Gourde

Nébulaire portatif (2 recharges de flu (...))

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Amour tragique

Leviaz est né à Vancecht. De nature indépendant et plutôt libre, il a très rapidement décidé que sa vie se ferait sur les routes, avant d'être remarqué par un varigal qui en fit son apprenti. Mais Leviaz n'apprit pas à dissimuler ses pensées... Profondément imprégné de la culture traditionnelle, il se fit un ennemi d'un sigire cruel. Préférant se cacher un moment, Leviaz se fit discret... mais le sigire, décidé à le faire sortir, condamna sa jeune épouse pour hérésie et le varigal ne put assister que de loin à son exécution. Meurtri, il erra un temps et apprit que son village natal avait été décimé. Persuadé qu'il devait rester des survivants, il s'y rendit, passant par le village minier de Cadweil(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ |
| Endurcissement : | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ | ○ ○ ○ ○ ○ |

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Outrecuidant



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

