

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Leviaz**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **29** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Varigal**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Bonne santé

Désavantages

Myope

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation **6**

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:



Armes

Éarath dom : 2
 Epée longue droite Osag dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 7/3 Def : 12 Rap : 9
 ⊕ Offensive
 Att : 9/5 Def : 10 Rap : 9
 ⊕ Défensive
 Att : 5/1 Def : 14 Rap : 9
 ⊕ Rapide
 Att : 7/3 Def : 10 Rap : 11
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Tente une place _____
 Sac de couchage _____
 Nécessaire pour allumer un feu _____
 Nécessaire de voyage _____
 Gourde _____
 Nébulaire portatif (2 recharges de flu (...)) _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Amour tragique

Leviaz est né à Vancecht. De nature indépendant et plutôt libre, il a très rapidement décidé que sa vie se ferait sur les routes, avant d'être remarqué par un varigal qui en fit son apprenti. Mais Leviaz n'apprit pas à dissimuler ses pensées... Profondément imprégné de la culture traditionnelle, il se fit un ennemi d'un sigire cruel. Préférant se cacher un moment, Leviaz se fit discret... mais le sigire, décidé à le faire sortir, condamna sa jeune épouse pour hérésie et le varigal ne put assister que de loin à son exécution. Meurtri, il erra un temps et apprit que son village natal avait été décimé. Persuadé qu'il devait rester des survivants, il s'y rendit, passant par le village minier de Cadweil(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Outrecuidant

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

